ESCOUADES TERMINATOR TITANHAMMER

POINTS : 325 + FIGURINES

L'Adeptus Astartes doit souvent lutter contre un ennemi bien supérieur. On attend d'un Space Marine isolé qu'il soit en mesure de battre dix soldats, ou de lutter contre un adversaire cent fois plus gros sans l'ombre d'une hésitation. Cet esprit de sacrifice et de résistance est incarné par l'indomptable force de frappe appelée Titanhammer.

Inventées par le Capitaine Lysander des Imperial Fists, les escouades Titanhammer se révélèrent extrêmement efficaces lors de l'extermination des renégats de la Legio Unctator. Pris par surprise par la trahison des titans assignés au soutien de ses hommes, les Marines de Lysander succombèrent par dizaines aux tirs des monstrueuses machines divines. Réfléchissant rapidement, Lysander ordonna à ses escouades d'assaut Terminator de le rejoindre et rassembla tous ceux qui étaient armés de marteaux tonnerres à ses côtés. Il ordonna ensuite à son vaisseau-amiral de les téléporter, lui et sa suite, à son bord. Là, il récupéra l'unique grenade vortex du vaisseau dans son champ de stase et recommanda son âme et celle de ses guerriers à l'Empereur, avant d'être de nouveau téléporté sur la planète, cette fois à l'intérieur des boucliers des titans renégats qui marchaient vers leur position initiale.

Lysander en personne lança la grenade vortex sur le chemin du titan de tête. Un champ tourbillonnant de non-matière apparut et endommagea le titan, si bien qu'il ne put s'échapper. Sans hésiter, les escouades Titanhammer escaladèrent les énormes pieds blindés de la machine et abattirent leurs marteaux sur les jointures vulnérables de ses chevilles et de ses genoux. Un par un, les titans renégats furent jetés au sol, et la poussière soulevée par leur chute masqua le soleil. À compter de ce jour, Lysander ordonna à ses Marines de former des escouades Titanhammer lorsqu'il s'attendait à rencontrer des machines de guerre adverses, et plusieurs autres chapitres imitèrent cette pratique

OFFICIER TERMINATOR

Capitaine Lysander
Officier, Imperial Fists

ESCOUADE TITANHAMMER

Escouade Justus, 1e Compagnie

ESCOUADE TITANHAMMER

Escouade Maxis, 1e Compagnie

ESCOUADE TITANHAMMER

Escouade Gladius, 1e Compagnie

Titans Renégats abattus par les Marteaux des Justes :

Glory's Fist
Fires of Hades
Iron Jackal
Hellfiend
Lucian's Might

FORMATION :

1+ Officiers Space Marines dont l'équipement inclut une armure Terminator et un marteau tonnerre (ce peut être Lysander en personne)
2+ Escouades d'Assaut Terminator (tous les membres de l'escouade doivent porter des marteaux tonnerres et des boucliers tempêtes, mais l'un d'eux peut avoir une arme lourde).

RÈGLES SPÉCIALES :

Force de Frappe : Toutes les figurines des escouades Titanhammer entrent en jeu par *frappe en profondeur*. Elles doivent tenter d'entrer en jeu dans un rayon de 12 ps autour de l'Officier (mais la déviation peut les en éloigner).

Serment : Les escouades Titanhammer ne sont formées que dans les circonstances les plus graves, et elles recommandent souvent leur âme à l'Empereur avant d'aller au combat. Les escouades Titanhammer sont *sans peur*.

Grenade Vortex : L'un des membres de la formation est équipé d'une Grenade Vortex. Désignez la figurine qui la porte au début de la bataille.

Mesures Désespérées : Les escouades Titanhammer ne sont jamais déployées sur la table et entrent en jeu avec les *réserves stratégiques*. Or, leurs cibles sont si vastes qu'elles peuvent être utilisées pour coordonner leur téléportation. Par conséquent, les escouades Titanhammer ne dévient que d'1D6 ps lorsqu'elles *frappent en profondeur*.

© Games Workshop Limited 2007. Games Workshop, Warhammer, Warhammer 40,000, Apocalypse sont ©, TM et/ou ® Games Workshop Limited 2007. Tous droits réservés.